



REGLAS DEL JENGA GIGANTE

Un juego clásico de Jenga consiste en bloques de madera elaborados con precisión y con un acabado especial. Para configurar el juego, utiliza la bandeja de carga incluida para crear la torre inicial. Apila todos los bloques en niveles de tres colocados uno al lado del otro a lo largo de sus lados largos y en ángulo recto con respecto al nivel anterior.



Una vez construida la torre, la persona que la apiló juega primero. Moverse en el juego Jenga consiste en:

- 1) tomar un bloque por turno desde cualquier nivel de la torre (excepto el que está debajo de un nivel superior incompleto), y**
- 2) colocándolo en el nivel más alto para poder completarlo.**

Los jugadores sólo pueden utilizar una mano a la vez; Se puede usar cualquier mano, pero solo una mano puede tocar la torre en cualquier momento.

Los jugadores pueden tocar un bloque para encontrar uno suelto. Cualquier bloque movido pero no jugado debe ser reemplazado, a menos que hacerlo haga caer la torre. El turno termina cuando el siguiente jugador toca la torre, o después de diez segundos, lo que ocurra primero.

El juego termina cuando la torre cae, completamente o si cualquier bloque cae de la torre (que no sea el bloque que el jugador mueve en un turno).

El perdedor es la persona que hizo caer la torre (es decir, a quién le tocó cuando cayó la torre)

(SOURCE: <https://www.jenga.com/about.php>)